

## Série N 2

### Les tableaux

#### Exercice 1 :

Ecrire un programme qui lit un tableau de 10 réels, et affiche ensuite :

- Le nombre d'éléments positifs, négatifs et nuls
- La moyenne de tableau.

#### Exercice 2

Ecrire un programme permettant de déterminer la valeur maximale et la valeur minimale dans un tableau de dix entiers, avec leurs positions (indices) dans le tableau.

#### Exercice 3

Ecrire un programme qui cherche un nombre saisi par l'utilisateur dans un tableau de 10 entiers, et affiche ensuite son premier indice s'il existe.

#### Exercice 4

Ecrire un programme permettant de remplir un tableau d'entiers à deux dimensions (4\*4) à partir du clavier, et de déterminer le nombre d'occurrences d'un élément donné (saisi par l'utilisateur)

#### Exercice 5

Ecrire un programme qui affiche la transposée d'une matrice d'entiers (3\*3) saisi par l'utilisateur.